

## 关于举行 2020 年大学生软件设计与创新大赛的通知

各专业、各班级：

为了进一步提升大学生创新思维，全面推动软件行业发展，促进软件专业技术人才培养，为软件产业输出有创新能力和实践能力的高级工程技术人才，提升我校毕业生的就业竞争力，培养学生严谨的学习态度、科学的研究方法和缜密的思维方式，丰富和活跃校园文化，正确引导在校大学生积极参加软件科研活动，切实增强自主创新能力和实际动手能力，积极推动大学生科技创新热潮，发挥学生自主学习的积极性和主动性，全面提高学生的综合素质和实践能力，学校决定举行盐城工学院2020年大学生软件设计与创新大赛，由信息工程学院承办。具体竞赛规程、报名表及要求请见附件。

特此通知。

盐城工学院  
信息工程学院  
二〇二〇年六月二十六日



附件 1:

## 2020 年大学生软件设计与创新大赛规程

### 第一章 组织机构

#### 一、组织单位

信息工程学院

#### 二、组委会及专家成员名单

组委会主任：陈 荣、刘雨龙

组委会成员：刘其明、王益群、王如刚、卞金洪、王 源、巩永旺  
邵洪成、徐秀芳、吴士军

专家组组长：陈 荣

专家组成员：刘其明、邵洪成、孙干超、张成彬、徐燕萍、吴士军、徐秀芳

#### 三、组委会办公室

信息工程学院学生工作办公室（联系人：王源）

### 第二章 竞赛内容

#### 一、竞赛形式

本次竞赛为软件设计与创新大赛，重点关注参赛者解决复杂工程问题的能力，采用自主选题的方式进行，参赛队自主设计，按需求独立完成一个应用系统(软件作品)，功能要求不限，但必须有一定的特色。参赛作品应是可运行的、完整的软件系统。提交的参赛作品必须包括：源程序代码文件、系统设计与特色说明、可执行的系统光盘等。

竞赛时，由参赛人员对所设计的系统进行说明，并在计算机上演示，比赛的成绩根据其创意和实现技术、程序功能、文件完整性等进行综合评分。

#### 二、软件设计的具体要求

1、软件作品应严格按照软件工程规范进行开发，编程风格良好，注释清晰，文档完整。

2、软件作品不得违反国家相关法律法规，不得侵犯他人著作权。作品如引起知识产权异议和纠纷，其责任由参赛者承担。

3、参赛作品必须为原创作品，若发现别人冒充作者（即作者本人非原创）参加比赛，一经查实，将取消本次比赛资格及成绩。

### 三、作品上交形式

1、每个参赛队的作品必须以光盘形式上交，光盘内需包含以下内容：

建立3个文件夹，分别命名为“作品”、“源程序”和“文档”。

1) 将作品的发布版(.exe文件或安装文件)放入“作品”文件夹中。

2) 将作品的源程序放入“源程序”文件夹中。

3) 在“文档”文件夹中再建立3个子文件夹，分别命名为“开发文档”、“管理文档”和“产品文档”。分别将完整的软件开发文档、项目管理文档和产品文档放入这3个子文件夹中。其中：

a) 软件开发文档包括《需求规格说明》、《概要设计说明》、《详细设计说明》、《测试计划》和《软件测试分析报告》，这五个文档可以分别以独立文档的形式存在，也可以作为一个文档（此时就将文档命名为“软件开发文档”）的五大组成部分；

b) 项目管理文档包括《软件项目计划》、《项目进度报告》和《项目开发总结报告》，这三个文档可以分别以独立文档的形式存在，也可以作为一个文档（此时就将文档命名为“项目管理文档”）的三大组成部分；

c) 产品文档包括《用户操作手册》和《演示文件》。其中，操作手册中应注明，系统中所有引用的文字、图片、音乐等的出处、制作者和版权所有者等。

2、参赛作品字体请设定为简体字；

3、请附上参赛者的院系、姓名、性别、联系电话、E-mail；

4、请自己备份作品以便核对。

## 第三章 成绩的评定

### 一、竞赛成绩的评定

学生的参赛作品，评审专家根据自己的理解与掌握，从创意和实现技术、系统功能、文件完整性三个方面评定成绩，其中：创意和实现技术30%、系统功能40%、文件完整性30%。

### 二、竞赛成绩的公示

为了保证竞赛的公正性与严肃性，防止、杜绝抄袭和拷贝他人成果等不正常现象，竞赛之后所有参赛作品、竞赛成绩将予以公示，如有举报并得以证实，将取消其竞赛成绩，并会同有关部门根据其情节按相关规定处理。

## 第四章 奖励

## 一、奖励办法

作品与竞赛成绩公示一周之后，将按成绩评定情况等评选奖项，其中：

一等奖 2-3 项，二等奖 5-6 项，三等奖 10-12 项，另设鼓励奖多项。

二、获奖的个人（或小组）将颁发荣誉证书，对积极参与本次竞赛活动的班级将给予表彰。

## 第五章 报名要求及日程安排

### 一、参赛对象

盐城工学院在校大学生。年级不限，年龄不限，专业不限。凡具有一定软件设计基础知识，能设计简单软件系统者均可参加。参赛可以是个人、合作小组（不多于 3 人，含 3 人）参赛，作品以个人、合作小组署名，享有署名权。

拟参赛的教学单位，每个二级学院参赛作品尽量控制在 5-10 个。

### 二、日程安排

1、2020 年 10 月 12 日前，拟参加竞赛的学生填写报名表，由各教学单位团总支组织汇总交给竞赛组委会办公室。

2、2020 年 11 月 9 日前，各参赛者将作品上交信息工程学院学生工作科。

3、2020 年 11 月 14 日，各参赛队员将自己的源代码、说明文件、可执行的软件系统光盘等一并带到竞赛场地（竞赛具体时间、地点另行通知），按照竞赛组委会当时公布的竞赛顺序进行讲解、演示。每位参赛者的演示与讲解时间不超过 15 分钟。

4、2020 年 11 月 18 日，在信息工程学院网站上公示各位参赛者的成绩与作品，时间为一周。

### 三、报名方式

2020 年大学生软件设计与创新大赛报名表和 2020 大学生软件设计与创新大赛报名汇总表，请在信息工程学院网站上下载，填写完成后，由各教学单位团总支汇总于 10 月 23 日前交竞赛组委会办公室（交作品后可加群 855232115）。

盐城工学院

大学生软件设计与创新大赛组委会

二〇二〇年六月二十六日

附件 2:

### 2020 年大学生软件设计与创新大赛报名表

负责人姓名		电话		班级	
团队成员 1		电话		班级	
团队成员 1		电话		班级	
作品名称					
项目团队 简介					
项目简介 (100 字)					
学院意见	签字 (盖章)				

注：此表可复制。

